

STORY BOARD: Cuento Interactivo

ESCENA 1: INICIO

Lugar: Un mapa mágico de países coloridos.

Visual: Martina con mochila, el Girasol Rojo sonriente y Piter "el colibrí" volando encima.

Texto:

Martina: "¡Hoy empieza nuestra gran aventura!"

Narrador: "¿Serás tú el héroe del cuento?"

Decisión: El usuario debe elegir sí o no para ser el héroe.

ESCENA 2: ELIGE TU DESTINO

Lugar: Mapa interactivo con ríos, montañas y mares.

Visual: Países flotando c

Texto:

Piter: "¡Escoge un país para empezar tu viaje emocional!"

Decisión: El usuario selecciona un país del mapa.

ESCENA 3: PREGUNTAS MÁGICAS DE PITER

Lugar: El usuario ya está dentro del país elegido.

Martina:

¿Cómo te sientes hoy?

¿Qué te emociona hacer el día de hoy?

¿Qué fue divertido esta semana?

¿Qué harías para cambiar el mundo?

ESCENA 4: ELECCIÓN DEL ANIMAL EMOCIONAL

Lugar: Claro del bosque encantado.

Visual: Animales mágicos en fila: Dragón, Perro, Gato, Mariposa, León.

Texto:

Martina: "¡Vamos a jugar!"

Piter: "Elige un animal para esta aventura..."

Decisión: El usuario escoge un animal.

ESCENA 5: LA EMOCIÓN DEL ANIMAL

Lugar: Fondo emocional (oscuro si es tristeza, colores vivos si es alegría, etc.)

Visual: El animal expresa una emoción (ej. mariposa frustrada).

Texto:

Narrador: "Este animal necesita de ti...el día de hoy se siente triste ¿cómo lo ayudarías?"

Decisión: El usuario elige una forma de empatía.

ESCENA 6: ACCIÓN EMPÁTICA

Lugar: Entorno elegido por el usuario.

Visual: El niño/a elige ayudar:

Darle comida favorita

Jugar con él

Crear un entorno acogedor

Darle atención y cariño

Ayudarlo a superar un desafío

Interacción: El jugador actúa con el animal.

ESCENA 7: RECOMPENSA DE LA ESFERA MÁGICA

Lugar: esfera mágica.

Visual: La esfera entrega una Estrella, luz, lagrimas,, etc de acuerdo a la respuesta

Texto:

Narrador: "¡La esfera mágica ha visto tu acto de empatía!"

"Recibes una medalla emocional."

ESCENA 8: ANIMALES FELICES

Lugar: Escenario de alegría.

Visual:

Perro feliz con su hueso

Gato relajado siendo acariciado

Mariposa liberada en un campo de flores

exto:

Narrador: "Tu ayuda transformó su emoción. ¡Bien hecho!"

ESCENA 9: DIBUJA TU ESCENARIO

Lugar: Pantalla de dibujo o rincón creativo.

Visual: Lienzo en blanco o con elementos para diseñar.

Texto:

"¿Qué incluirías en tu dibujo? Dibuja un momento especial de tu viaje."

Acción: Dibujar y subir una foto a la plataforma o redes.

ESCENA 10: INSIGNIAS Y CIERRE

Visual: Medalla de empatía,

Texto:

"Gracias por ayudar a tus nuevos amigos. ¡Eres un héroe !"

"Comparte tu dibujo y recibe tu premio emocional."

Recompensa:

Certificados para imprimir

Escoger colección de mini stickers

.

Cada escena va acompañada de sonidos suaves y música acorde a la emoción.

STORYBOARD – “Martina: porque sentir es aprender”

Narrador/a: Voz cálida, femenina y cercana

Personaje

Martina: Profesora IA, sabia, dulce, expresiva

Piter: Colibrí curioso, guía alegre, hace preguntas con chispa

ESCENA 1 – "Hola, soy Martina"

Imagen: Fondo suave con nubes y un libro mágico que se abre. Martina aparece caminando sobre una hoja gigante.

Narración:

“¡Hola! Soy Martina. Una profesora con el corazón encendido... creada para escuchar a los niños y ayudarlos a conocer sus emociones.”

Visual: Nombre flotante "IA Martina – Tu guía emocional"

ESCENA 2 – Presentamos a Piter

Imagen: Un colibrí de colores brillantes revolotea y se posa sobre la cabeza de Martina.

Piter (voz infantil, alegre):

“¡Y yo soy Piter! Tu amigo alado. Juntos, volaremos por tus emociones.”

Visual: Piter deja una estela de colores al volar.

ESCENA 3 – El Chat Emocional

Imagen: chatbot.

Martina pregunta: “¿Cómo te sientes hoy?”

Botones: _____, _____, _____

Luego: “¿Quieres un cuento para ese sentimiento?”

Narración:

“Martina conversa contigo con preguntas sencillas, escucha lo que sientes y te acompaña... sin juzgar, sin reemplazar a tutores.”

ESCENA 4 – Cuentos que abrazan

Imagen: Un carrusel de cuentos mágicos aparece en la pantalla.

Título sugerido: "La nube que aprendió a llorar"

Narración:

"Cuando estás triste, te cuenta historias que abrazan. Cuando estás feliz,

Imagen: La pantalla del chatbot muestra la esfera mágica o galería de stickers con avatares emocionales (dibujos de caritas expresivas estilo tierno/comic).

Stickers disponibles:

Alegría → fuego

Tristeza → nube con lagrimitas

Enojo → volcán con ceño fruncido

Miedo → monstruito temblando

Amor → corazón abrazando

Calma → gotita flotando (con opción para que el niño dibuje su propia emoción también)

Narración (Martina):

"A veces no sabemos cómo decir lo que sentimos. Por eso, puedes elegir un sticker que se parezca a tu emoción... ¡o dibujar la tuya!"

Interacción (Piter):

"¡Qué emoción tan poderosa elegiste! (Ayuda al niño a identificar y nombrar sus emociones. Puede servir como registro diario emocional si se guarda).

ESCENA 5 – El Estudio de Arte Emocional

Imagen: Martina abre una puerta mágica. Dentro hay un estudio lleno de pinceles flotantes, papel brillante, crayones luminosos.

Texto en pantalla: "Dibuja tus emociones"

Martina dice:

"Aquí puedes expresar lo que sientes. Cada obra es mágica... ¡exprésala con sinceridad!"

ESCENA 6 – Cierre y mensaje final

Imagen: El niño muestra su dibujo a la pantalla. Martina y Piter lo aplauden felices.

Narración final:

"Martina no reemplaza a tu familia o profes, pero siempre estará para acompañarte con empatía, arte y cuentos llenos de corazón."

STORYBOARD - Serie: "Martina por el mundo"

Formato: Video vertical para Facebook; Instagram Reels, TikTok o YouTube

Duración por cápsula: 1 minuto

Temática: Exploración emocional + diversidad cultural, naturaleza + empatía

Estilo visual: Ilustraciones suaves, colores cálidos, música relajante y sonidos naturales

CÁPSULA 1 - Introducción al viaje emocional

Escena 1: (5s)

Animación: Martina frente a un mapa del mundo, elige una ciudad al azar.

Narración: "Hola, soy Martina, y cada semana viajaré contigo por el mundo... pero no solo con las alas, también con el corazón."

Escena 2: (15s)

Martina vuela por el puerto de Lisboa. Se oyen gaviotas y olas suaves a lo lejos

-Expresa: "Hoy descubrimos Lisboa, una ciudad de luz..."

Escena 3: (10s)

Martina mira al mar pensativa. Piter: Aparece con una pregunta flotando.“

-¿Qué te hace suspirar el día de hoy?

Escena 4: (10s)

Martina responde: “Aprendí una palabra hermosa en portugués: '**Saudade**', que significa echar de menos algo... incluso si nunca lo tuviste.”

Escena 5: (10s)

Piter: - “Dedica esta palabra a alguien especial.” te invito a compartir esta palabra con a alguien que extrañes, aunque nunca se lo hayas dicho.

Escena 6: (10s)

Martina lanza un sobre al mar con una sonrisa.

Piter agrega -“Nos vemos la próxima semana... con una nueva emoción, una linda palabra, y un nuevo rincón del mundo”.

EJEMPLOS DE PRÓXIMAS CÁPSULAS*CÁPSULA 2 – Japón / “Komorebi”*

Emoción: Reconocer los rayos de luz en momentos difíciles. Palabra dulce: “Komorebi” – la luz del sol que se filtra entre las hojas de los árboles.

CÁPSULA 4 – Islandia / “Þetta reddast”

Emoción: Todo saldrá bien. Palabra dulce: “Þetta reddast” – todo se saldrá bien.

CÁPSULA 3 – Colombia / “Puro amor”

Emoción: Amor sincero Palabra dulce: “Puro amor” – dar lo mejor de si, sin esperar nada a cambio.